**Introduction (2 minutes)**

* **Accueil :**
  + "Bonjour Thomas, merci de prendre le temps d’examiner le cadrage du projet HomeSkolar."
* **Contexte :**
  + Présentation rapide du projet : HomeSkolar vise à offrir un soutien scolaire personnalisé à distance, en mettant en relation élèves et tuteurs bénévoles.
* **Objectif de la présentation :**
  + Valider les livrables clés pour s’assurer qu’ils répondent aux attentes du client avant de passer au développement fonctionnel.
  + Plan : Cahier des Charges (incluant le diagramme UML), Backlog Produit, et validation finale.

**1. Présentation des livrables (12 minutes)**

**1.1 Cahier des Charges (8 minutes)**

1. **Spécifications fonctionnelles :**
   * **Gestion des comptes utilisateurs :**
     + Inscription et modification des profils pour les élèves et tuteurs.
   * **Messagerie interne :**
     + Communication fluide entre élèves et tuteurs.
   * **Planification des rendez-vous :**
     + Les tuteurs fixent des créneaux, et les élèves les réservent.
   * **Gestion des tâches :**
     + Suivi des devoirs assignés par les tuteurs avec rappels pour les échéances.
2. **Spécifications techniques :**
   * **Front-End :** React.js pour une interface réactive.
   * **Back-End :** Spring Boot pour une gestion évolutive des API REST.
   * **Base de Données :** MySQL pour une gestion efficace des relations complexes.
3. **Diagramme UML des classes :**
   * Présentation des principales classes et de leurs relations :
     + **Utilisateur :** Élèves et tuteurs héritent de cette classe.
     + **Calendrier :** Centralise les rendez-vous et les tâches.
     + **Message et Notification :** Gèrent la communication et les rappels.
   * Exemples de relations :
     + **Héritage :** Élève et Tuteur héritent de Utilisateur.
     + **Composition :** Calendrier composé de RendezVous et Tâches.
     + **Association :** Message lié à un Tuteur et un Élève.

*(Afficher ou décrire brièvement le diagramme pour illustrer ces relations.)*

**1.2 Backlog Produit (4 minutes)**

1. **Organisation des User Stories :**
   * Décomposition en rôles clés : élève, tuteur, administrateur.
   * Structuration autour des fonctionnalités majeures (connexion, messagerie, rendez-vous, tâches).
2. **Exemples clés de User Stories :**
   * **Prise de rendez-vous :**  
     *"En tant que tuteur, je souhaite fixer des créneaux disponibles pour les élèves."*
     + Critères d’acceptation : Création de créneaux, réservation par les élèves, notifications.
   * **Messagerie :**  
     *"En tant qu’utilisateur, je souhaite envoyer des messages pour organiser mes sessions."*
     + Critères d’acceptation : Historique des conversations, notifications pour les nouveaux messages.
3. **Priorisation et estimation des temps :**
   * Les fonctionnalités critiques (connexion, rendez-vous, messagerie) sont prioritaires.
   * Estimations détaillées :
     + Exemple : Messagerie interne – 18 heures (6 heures pour la transmission des messages, 8 heures pour l’interface, 4 heures pour les notifications).

**2. Validation et conclusion (1 minute)**

* **Synthèse :**
  + Les livrables (cahier des charges et backlog) assurent une réponse claire et structurée aux besoins du client.
  + Les technologies choisies (React.js, Spring Boot, MySQL) garantissent robustesse et évolutivité.
* **Validation :**
  + Sollicitation de Thomas :  
    *"Ces éléments cadrent-ils avec votre vision pour HomeSkolar ?"*

### **Questions de l’évaluateur**

### **Conclusion (5 minutes de débrief)**

* Sollicitez un retour sur les livrables présentés.
* Discutez des points d'amélioration éventuels identifiés par l'évaluateur.
* Rassurez sur la préparation et l’adaptabilité de l’équipe pour répondre aux besoins restants.